



Anexa nr.88

la Regulile generale pentru organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc cu risc social scăzut prin intermediul rețelelor de comunicații electronice de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei”

REGULILE JOCULUI ELECTRONIC DE LOTERIE MOMENTANĂ “CANDY ANYWAYS”

Art. 1. Organizatorul jocului de noroc

(1) Jocul electronic de loterie momentană “CANDY ANYWAYS” este organizat și desfășurat de către Societatea pe Acțiuni „Loteria Națională a Moldovei”, în parteneriat cu S.R.L., „NGM Company”, cărora li s-a atribuit sarcina de organizare și desfășurare a jocurilor de noroc cu risc social scăzut ce constituie monopol de stat, în baza Contractului de parteneriat public-privat, nr.1/09 din 23 aprilie 2018, pentru dezvoltarea activităților Loteriei Naționale a Moldovei din sectorul loteriilor și pariurilor la competiții/evenimente sportive, inclusiv prin intermediul rețelelor de comunicații electronice, în condițiile *Legii 291/2016 cu privire la organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc* și a cadrului normativ subsecvent.

(2) Organizatorul stabilește data plasării biletelor electronice de tip “CANDY ANYWAYS” pe serverul sistemului electronic de loterie (emisiei) și data începerii distribuției lor.

Art. 2 (1) Designul biletelor electronice pentru loteria momentană “CANDY ANYWAYS” este elaborat de Organizatorul jocului.

(2) Cu ocazia unor evenimente sau sărbători, Organizatorul poate completa imaginea de fundal a biletelor „CANDY ANYWAYS” cu elemente grafice speciale asociate sărbătorilor/evenimentelor respective. Acestea nu vor afecta forma biletului, structura câștigurilor și fondul de câștig stabilit inițial pentru jocul respectiv. Biletele electronice cu aspect tematic sunt considerate aferente aceluiași joc de noroc, având aplicabilă aceeași numerotare și tiraj. Despre modificările operate în imaginea fundalului, Organizatorul va informa participanții prin intermediul site-ului www.7777.md.

Art. 3 (1) Biletele electronice pentru loteria momentană de tip “CANDY ANYWAYS” sunt create în șase varietăți în dependență de prețul lor nominal.

(2) Prețul unui bilet electronic “CANDY ANYWAYS”, în dependență de varietate este de 2,00 lei, 3,00 lei, 5,00 lei, 7,50 lei, 10,00 lei și 15,00 lei.

(3) Fiecare varietate de bilet, în cadrul jocului electronic de loterie momentană “CANDY ANYWAYS”, se desfășoară cu un număr total de 5.000.000 de bilete.

Art. 4 (1) La joc pot participa doar persoanele fizice care au împlinit vârsta de 18 ani, îndeplinesc cerințele stabilite de legislația Republicii Moldova față de participanții la jocurile

de noroc, care s-au înregistrat pentru participarea la jocurile online desfășurate de către Organizator și au un cont de joc deschis în conformitate cu Condițiile de utilizare a site-ului www.7777.md.

(2) Prin înregistrarea pe site-ul www.7777.md și prin participarea la jocul "CANDY ANYWAYS" se consideră că participantul a citit prezentele reguli, precum și orice alte reguli în vigoare aferente procesului de participare la joc, le acceptă și se obligă să le respecte.

Art. 5. Condițiile în detalii ale jocului

(1) Înainte de a începe jocul, participantul alege tipul biletului, reieșind din prețul acestuia. De exemplu: la alegerea varietății biletului cu prețul de 2 lei, se încarcă jocul "CANDY ANYWAYS". Jocul începe prin apăsarea butonului "Joacă", după care se deschid 36 simboluri de joc amplasate în 6 rânduri și 6 coloane. Biletul electronic de loterie momentană „CANDY ANYWAYS” utilizează douăsprezece simboluri de joc de bază și simbolul special "SCATTER".

(2) În cazul activării opțiunii "ȘANSĂ DUBLĂ (PENTRU FREESPINS)" participantul va fi automat redirecționat către varietatea de bilet cu următorul preț nominal (de o valoare mai mare).

Exemplu 1: La alegerea opțiunii "ȘANSĂ DUBLĂ (PENTRU FREESPINS)" din cadrul varietății de bilet cu prețul de 2,00 lei participantul va fi automat redirecționat către varietatea de bilet cu prețul nominal de 3,00 lei.

Exemplu 2: La alegerea opțiunii "ȘANSĂ DUBLĂ (PENTRU FREESPINS)" din cadrul varietății de bilet cu prețul de 5,00 lei participantul va fi automat redirecționat către varietatea de bilet cu prețul nominal de 7,50 lei.

Exemplu 3: La alegerea opțiunii "ȘANSĂ DUBLĂ (PENTRU FREESPINS)" din cadrul varietății de bilet cu prețul de 10,00 lei participantul va fi automat redirecționat către varietatea de bilet cu prețul nominal de 15,00 lei.

(3) Jucătorul obține un câștig dacă pe câmpul de joc apar 3 sau mai multe simboluri plasate în trei sau mai multe rânduri sau coloane consecutive, începând cu primul sau al șaselea rând sau prima sau a șasea coloană. Fiecare tip de simbol are un coeficient diferit de câștig care variază în funcție de numărul de simboluri identice. Pentru fiecare combinație de simboluri câștigătoare se ia în calcul doar cel mai mare coeficient înregistrat. Variațiile coeficienților se publică de către Organizator în compartimentul „Setări/Informații” al biletului electronic. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate (distruse), iar simbolurile de deasupra lor le iau locul. Alte simboluri (noi) vor umple spațiile goale din zona de joc, ceea ce poate duce la formarea de noi combinații câștigătoare. Jocul se termină atunci când nu mai există combinații câștigătoare pe câmpul de joc. Toate combinațiile câștigătoare vor fi evidențiate și suma câștigurilor va fi transferată în soldul contului de joc al câștigătorului.

(4) MULTIPLICATORUL

Dacă există cel puțin un simbol de un anumit tip, care participă simultan la mai multe combinații câștigătoare lansate din direcții diferite în zona de joc, se aplică un MULTIPLICATOR de la x2 la x4 (în funcție de numărul de direcții) tuturor combinațiilor câștigătoare asociate simbolului.

(5) JOCURILE GRATUITE (FREE SPINS)

Când 4, 5 sau 6 simboluri "SCATTER" apar într-o rundă de joc, în cadrul unui bilet, jucătorul obține, respectiv, 10, 15 sau 20 de JOCURI GRATUITE (FREE SPINS).

În timpul JOCURILOR GRATUITE, o bară de progres cu 3 etape (50, 100 și 200) este afișată în partea stângă a zonei de joc, unde fiecare simbol distrus, indiferent de tipul său, adaugă 1 (una) unitate la bara de progres:

- La 50 de simboluri distruse, se deblochează un MULTIPLICATOR PROGRESIV de (x2), care se aplică tuturor câștigurilor din zona de joc, împreună cu MULTIPLICATOR din jocul de bază (dacă există).

- La 100 de simboluri distruse, MULTIPLICATORUL PROGRESIV devine (x3), aplicându-se tuturor câștigurilor din zona de joc, împreună cu MULTIPLICATORUL din jocul de bază (dacă există).

- La 200 de simboluri distruse, MULTIPLICATORUL PROGRESIV devine (x4) (acesta este MULTIPLICATORUL maxim posibil), aplicându-se tuturor câștigurilor din zona de joc, împreună cu MULTIPLICATORUL din jocul de bază (dacă există).

JOCURILE GRATUITE sunt redade automat, în cadrul aceluiași bilet electronic de loterie momentană, după acționarea butonului "START", fiindu-le aplicabilă miza din cadrul jocului de bază.

JOCURILE GRATUITE vor fi jucate consecutiv (nu simultan), iar în cazul în care apare o problemă de conexiune, JOCURILE GRATUITE rămase vor fi jucate după restabilirea conexiunii.

Câștigul total din JOCURILE GRATUITE va fi afișat după finalizarea acestora.

Art.6 (1) Biletele electronice pentru jocul de loterie momentană "CANDY ANYWAYS" sunt generate, în conformitate cu prevederile legislației în vigoare.

(2) Conform prevederilor art.24 alin.(7) din Legea 291/2016, distribuirea biletelor de loterie electronice ale loteriilor momentane se permite nu mai devreme de 24 de ore după generarea acestora.

Art.7. Biletele de loterie electronice conțin următoarele informații prezentate pe site-ul organizatorului:

- denumirea organizatorului loteriei,
- denumirea loteriei,
- numărul biletului de loterie electronic,
- prețul biletului de loterie,
- data și timpul creării biletului de loterie,
- tabelul de distribuire și achitare a câștigurilor.

Pentru a vizualiza integral informația respectivă jucătorul accesează prin clic butonul „Setări/Informație”.

Art.8 (1) Fiecare varietate de bilet din cadrul Jocului electronic de loterie momentană "CANDY ANYWAYS" poate avea una sau mai multe ediții, desfășurate în conformitate cu prezentele reguli. Organizatorul va începe distribuția următoarei ediții în cadrul jocului doar după epuizarea tuturor biletelor din ediția precedentă.

(2) Fondul de câștig pentru orice varietate și/sau ediție de bilet, luată separat, din cadrul Jocului electronic de loterie momentană „CANDY ANYWAYS”, **este determinat în prealabil, indiferent de volumul mijloacelor de joc specifice realizat și nu este mai mic de 85% din suma acestora.**

(3) Organizatorul, până la începerea distribuției, publică pe pagina sa web structura câștigurilor, pentru fiecare varietatea și ediție de bilet în parte.

Art. 9. Determinarea, plata câștigurilor și impozitarea

(1) Determinarea biletelor câștigătoare se face conform condițiilor stabilite la art.5.

(2) Producătorul biletelor electronice de loterie momentană „CANDY ANYWAYS” deține și, la solicitarea Organizatorului sau autorității competente, prezintă informația privind biletele câștigătoare.

(3) Câștigurile bănești obținute în urma jocului cu biletul electronic de loterie momentană „CANDY ANYWAYS” se achită la sfârșitul evenimentului de joc **în termenii stabiliți și în conformitate cu prevederile art.15 din Legea 291/2016 cu privire la organizarea și desfășurare jocurilor de noroc**, prin transferul sumelor în contul de joc de pe care a fost plasată miza de joc. Astfel, termenul de achitare a câștigului nu va depăși, de la sfârșitul evenimentului de joc:

- a) 5 zile lucrătoare, pentru câștigurile de până la 10.000 de lei;
- b) 30 de zile lucrătoare, pentru sumele de la 10.000 de lei până la 150.000 de lei;
- c) 45 de zile lucrătoare, pentru sumele de la 150.000 de lei până la 300.000 de lei;
- d) 90 de zile lucrătoare, pentru sumele ce depășesc 300.000 de lei.

(4) Suma câștigurilor din Jocurile Gratuite este adăugată la suma câștigului obținut din jocul de bază, iar câștigul total este transferat în contul de joc al jucătorului de pe site-ul www.7777.md.

(5) Câștigurile sunt achitate în valuta națională (lei moldovenești).

(6) Retragera surselor din contul de joc se efectuează în conformitate cu prevederile Regulilor generale pentru organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc prin intermediul rețelelor de comunicații electronice de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei”, și în corespundere cu procedurile stabilite în condițiile generale de utilizare a site-ului www.7777.md, fiind aplicabile termenele maxime de plată, stabilite la alin. (3).

(7) La retragerea surselor din contul de joc, Organizatorul, în calitate sa de plătitor de câștiguri, are obligația să rețină (și ulterior să verse la bugetul de stat) un impozit în cuantumul stabilit de legislația fiscală aplicabilă.

Art. 10. (1) În procesul organizării jocului electronic de loterie momentană prevăzut de prezentele Regulii, Organizatorul asigură conexiunea permanentă a sistemelor sale informatice la rețeaua internet. Organizatorului nu-i pot fi imputate situațiile care duc la întreruperea jocului din cauza echipamentului de acces pe site-ul www.7777.md utilizat de participantul la joc, sau din cauza furnizorului de servicii de comunicații electronice utilizat de acesta (de jucător), precum și în cazuri de forță majoră, evenimente accidentale ș.a. care nu depind de Organizator.

(2) În cazul în care un anumit joc (*pentru o miză, sau urmare selectării opțiunii „Joc automat”*) va fi întrerupt după generarea/comercializarea biletului electronic de loterie momentană, sistemul informatic central al Organizatorului va finaliza jocul reflectând

rezultatul acestuia în istoricul jocurilor de noroc din contul de joc. Orice câștig rezultat în urma unui joc întrerupt va fi transferat în soldul contului de joc. Jocurile neîncepute vor fi disponibile la restabilirea conexiunii.

(3) Organizatorul nu este obligat să ramburseze sumele achitate de participant la procurarea biletului electronic de loterie, în legătură cu apariția circumstanțelor specificate în alin. (1) și (2), precum și în alte cazuri similare, în care jocul a fost întrerupt după generarea/comercializarea biletului electronic de loterie momentană, iar sistemul informatic central al Organizatorului a finalizat jocul reflectând rezultatul acestuia în istoricul contului de joc.

(4) Organizatorul poate decide suspendarea și/sau stoparea desfășurării jocului, doar după informarea participanților prin intermediul paginii sale web. Decizia respectivă se aduce la cunoștință de către Organizator, autorității competente.

Art.11. Reclamațiile participanților (jucătorilor) la jocul electronic de loterie momentană "CANDY ANYWAYS" se examinează în modul și în termenele stabilite la art. 27 din *Regulile generale pentru organizarea și desfășurarea jocurilor de noroc cu risc social scăzut prin intermediul rețelelor de comunicații electronice de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei”*.

Art.12 (1) Prezentele Reguli sunt elaborate de către S.A. „Loteria Națională a Moldovei” și SRL „NGM Company” SRL, intră în vigoare din momentul coordonării lor de Agenția Servicii Publice și publicării pe site-ul www.7777.md.

(2) Prezentele Reguli pot fi modificate de către Organizator fără restricții de timp. Modificările vor intra în vigoare din momentul coordonării cu autoritatea competentă și publicării lor pe site-ul www.7777.md.

Elaborat:

S.A. „Loteria Națională a Moldovei”

prin Vadim DERMENJI,
Director general


20 / 09 / 2024

S.R.L. „NGM Company”

partener privat

prin Plamen MILANOV,
Director


20 / 09 / 2024



Prostate
sigilate
(circi) file